

Candidatura N. 1079536

33956 del 18/05/2022 - FSE- Socialità, apprendimenti, accoglienza

Sezione: Anagrafica scuola

Dati anagrafici

Denominazione	I.C. CARIGNANO
Codice meccanografico	TOIC8AQ00L
Tipo istituto	ISTITUTO COMPRENSIVO
Indirizzo	VIA ALBERTO TAPPI , 44
Provincia	TO
Comune	Carignano
CAP	10041
Telefono	0119692516
E-mail	TOIC8AQ00L@istruzione.it
Sito web	https://www.iccarignano.edu.it/
Numero alunni	973
Plessi	TOAA8AQ02E - I.C. CARIGNANO - LOMBRIASCO TOAA8AQ03G - I.C. CARIGNANO - OSASIO TOAA8AQ04L - I.C. CARIGNANO - VIA VIGADA TOEE8AQ01P - I.C. CARIGNANO-CAP. TOEE8AQ02Q - I.C. CARIGNANO - LOMBRIASCO TOEE8AQ03R - I.C. CARIGNANO - OSASIO TOEE8AQ04T - I.C. CARIGNANO - VIA TAPPI TOIC8AQ00L - I.C. CARIGNANO TOMM8AQ01N - I.C. CARIGNANO - ALFIERI B.

Articolazione della candidatura

Per la candidatura N. 1079536 sono stati inseriti i seguenti moduli:

Riepilogo moduli - 10.2.2A Competenze di base

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Competenza multilinguistica	LET'S PLAY THEATRE	€ 5.082,00
Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)	DA GRANDE VOGLIO FARE LO SCIENZIATO!	€ 5.082,00
Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)	SCIENZE MATEMATICHE IN GIOCO	€ 5.082,00
Competenza in materia di cittadinanza	CRESCIAMO NEL DEBATE COME CITTADINI ATTIVI	€ 5.082,00
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	CRESCIAMO SPORTIVAMENTE - Scuola Primaria	€ 5.082,00
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	LET'S PLAY TEATRO! - Scuola Primaria	€ 5.082,00
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	MUSICALMENTE INSIEME	€ 5.082,00
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	L'ARTE DELLE COSE TRA IMMAGINI E CODICI	€ 5.082,00
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	THEATRE AU COLLEGE	€ 5.082,00
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	SVAGHIAMOCI ATTIVAMENTE CON PING PONG E CALCIOBALILLA	€ 5.082,00
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	GIOCHIAMO A HIT BALL	€ 5.082,00
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	SOGNANDO IL MONDO CON LA PALLA IN TESTA	€ 5.082,00
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	ULTIMATE: GIOCO DI FAIR PLAY	€ 5.082,00
	TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 66.066,00

Articolazione della candidatura

10.2.2 - Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base

10.2.2A - Competenze di base

Sezione: Progetto

Progetto: NUOVAMENTE INSIEME... SI RIPARTE!

Descrizione progetto	<p>La proposta didattica intende ampliare e sostenere l'offerta formativa per gli anni scolastici 2021-2022 e 2022-2023, in particolare durante il periodo estivo, attraverso azioni specifiche finalizzate al potenziamento degli apprendimenti e delle competenze chiave, in conformità alla Raccomandazione del Consiglio dell'Unione europea 22 maggio 2018.</p> <p>La progettazione e la realizzazione dei percorsi didattici e formativi sono ispirate all'utilizzo di metodologie didattiche innovative, che valorizzano l'apprendimento attivo e cooperativo, con particolare attenzione anche al benessere personale e alle relazioni. Le azioni promuovono il protagonismo delle alunne e degli alunni, delle studentesse e degli studenti, delle adulte e degli adulti, in situazioni esperienziali.</p> <p>I moduli didattici sono svolti in setting di aula flessibili e modulari oppure in contesti di tipo esperienziale o immersivo, anche all'aperto, nel rispetto delle norme sulle misure di sicurezza Covid vigenti, in sinergia con le realtà istituzionali, culturali, sociali, economiche del territorio.</p> <p>I percorsi di formazione sono volti a:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Rafforzare le competenze chiave per l'apprendimento permanente, in particolare potenziando i livelli di base; - Sostenere la motivazione/rimotivazione allo studio con metodologie innovative, proattive e stimolanti; - Promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere dello studente.
Codice CUP	I34C22000450001

Sezione: Riepilogo Moduli

Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
LET'S PLAY THEATRE	€ 5.082,00
DA GRANDE VOGLIO FARE LO SCIENZIATO!	€ 5.082,00
SCIENZE MATEMATICHE IN GIOCO	€ 5.082,00
CRESCIAMO NEL DEBATE COME CITTADINI ATTIVI	€ 5.082,00
CRESCIAMO SPORTIVAMENTE - Scuola Primaria	€ 5.082,00
LET'S PLAY TEATRO! - Scuola Primaria	€ 5.082,00
MUSICALMENTE INSIEME	€ 5.082,00
L'ARTE DELLE COSE TRA IMMAGINI E CODICI	€ 5.082,00
THEATRE AU COLLEGE	€ 5.082,00
SVAGHIAMOCI ATTIVAMENTE CON PING PONG E CALCIOBALILLA	€ 5.082,00
GIOCHIAMO A HIT BALL	€ 5.082,00
SOGNANDO IL MONDO CON LA PALLA IN TESTA	€ 5.082,00
ULTIMATE: GIOCO DI FAIR PLAY	€ 5.082,00
TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 66.066,00

Sezione: Moduli

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza multilinguistica

Titolo: LET'S PLAY THEATRE

Dettagli modulo

Titolo modulo	LET'S PLAY THEATRE

Descrizione modulo	<p>Le attività del laboratorio mirano a stimolare la creatività come percorso personale di ciascuno, come scambio di idee, di apprendimento e di integrazione sociale. I partecipanti saranno coinvolti nella scoperta dell'arte quale unione di teatro, musica e danza attraverso la preparazione e realizzazione di uno spettacolo.</p> <p>Il laboratorio rappresenterà il modello privilegiato di approccio al teatro, superando il tradizionale modello di lavoro in classe, realizzando atelier per l'organizzazione delle attività in gruppi flessibili e operanti tra loro.</p> <p>Nel laboratorio si svolgeranno attività di lettura, interpretazione, manipolazione di testi; ideazione e scrittura del copione; recitazione di testi; realizzazione di pannelli scenografici con l'uso di tecniche e materiali vari; scelta dei costumi.</p> <p>Obiettivi formativi: Conoscere ed usare i linguaggi verbali e non verbali; Sviluppare il rapporto del bambino con lo spazio, la voce e l'espressività corporea; Stimolare l'immaginazione; Ricreare le atmosfere attraverso il mondo emotivo e sensoriale del bambino.</p> <p>Contenuti: Realizzazione di una performance basata su un copione selezionato e riadattato in lingua inglese dall'insegnante.</p> <p>Metodologie innovative utilizzate: L'adozione di approcci didattici innovativi sarà supportata dalle nuove tecnologie e dalle risorse di apprendimento disponibili on line. Saranno realizzati percorsi guidati di ricerca e selezione di informazioni da Internet e, a tal fine, gli ambienti di apprendimento saranno ristrutturati per la fruizione dei contenuti digitali.</p>
Data inizio prevista	03/10/2022
Data fine prevista	30/06/2023
Tipo Modulo	Competenza multilinguistica
Sedi dove è previsto il modulo	TOIC8AQ00L TOMM8AQ01N
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: LET'S PLAY THEATRE

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM)

Titolo: DA GRANDE VOGLIO FARE LO SCIENZIATO!

Dettagli modulo

Titolo modulo	DA GRANDE VOGLIO FARE LO SCIENZIATO!
Descrizione modulo	<p>Le STEM vanno nella direzione di un approccio integrato alle discipline di ambito scientifico. Nel laboratorio si offre agli alunni il confronto con l'oggetto di studio (un problema reale o un fenomeno riprodotto in laboratorio), si pongono delle domande significative, si formulano e confrontano delle ipotesi, le si verificano attraverso esperimenti da loro progettati e se ne discutono i risultati con i propri compagni e con il docente per concludere con una nuova domanda di ricerca.</p> <p>il progetto offre la possibilità di svolgere una serie di attività sperimentali pomeridiane rivolte agli alunni che vogliono implementare la loro preparazione scientifica attraverso l'uso sistematico del laboratorio. L'esiguo numero di ore curricolari di Scienze non consente di dare l'adeguato spazio all'attività sperimentale quale sarebbe auspicabile per indirizzare gli alunni verso uno studio ad indirizzo scientifico. Gli studenti verranno coinvolti in prima persona per far nascere un positivo coinvolgimento emotivo verso lo studio della materia.</p> <p>Alla fine del corso verranno realizzati dei prototipi riutilizzabili da altri alunni della scuola.</p> <p>Obiettivi formativi: acquisire il metodo sperimentale; rinforzare le abilità operative con l'uso degli strumenti di laboratorio; comprendere fenomeni naturali con la simulazione in laboratorio; saper rappresentare ed esporre gli esperimenti svolti.</p> <p>Contenuti: BIOLOGIA: le cellule (preparazione e osservazione di vetrini al microscopio); CHIMICA: la materia (atomi, molecole, pH); FISICA: forze e moto, forze e fluidi.</p> <p>Metodologie: didattica laboratoriale; problem-solving; Cooperative learning; Giochi di ruolo; Brain storming.</p>
Data inizio prevista	03/10/2022
Data fine prevista	30/06/2023
Tipo Modulo	Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)
Sedi dove è previsto il modulo	TOIC8AQ00L TOMM8AQ01N
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: DA GRANDE VOGLIO FARE LO SCIENZIATO!

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM)

Titolo: SCIENZE MATEMATICHE IN GIOCO

Dettagli modulo

Titolo modulo	SCIENZE MATEMATICHE IN GIOCO
Descrizione modulo	<p>Il percorso di apprendimento più efficace, che sarà utilizzato per il potenziamento, non è di carattere deduttivo, dalla legge all'esemplificazione, ma induttivo: partendo da problemi reali e dal contesto quotidiano si evidenziano quegli elementi utili e si avvia una riflessione per arrivare alla generalizzazione e ad un modello matematico. Il laboratorio si caratterizza come spazio fisico e mentale, con l'utilizzo del problem posing, del problem solving, della modellizzazione per favorire e facilitare la comprensione e la decodificazione del reale. Lo studente è al centro di questo percorso induttivo, raccoglie le evidenze e le mette in relazione tra loro argomentando intorno ad una possibile soluzione; saranno, quindi, fondamentali il lavoro di gruppo e i momenti di riflessione condivisa in cui anche la discussione sull'errore è un importante momento formativo per lo studente.</p> <p>Agli alunni è offerta l'opportunità di cimentarsi in situazioni-gioco nell'ambito delle scienze matematiche, in gruppi di apprendimento, anche divertendosi.</p> <p>Obiettivi formativi:</p> <p>Sviluppare la capacità di problem solving</p> <p>Stimolare l'apprendimento cooperativo: ogni alunno condivide le proprie risorse per raggiungere obiettivi comuni.</p> <p>Rendere consapevoli gli alunni dei propri punti di forza.</p> <p>Sviluppare la capacità di giustificare e sostenere le proprie ipotesi ma anche di criticare costruttivamente quelle degli altri e nel caso, accettare consapevolmente quelle degli altri.</p> <p>Apprendere divertendosi</p> <p>Contenuti:</p> <p>la docente propone ogni volta situazioni-gioco o nell'ambito delle scienze e/o nell'ambito della matematica dove gli alunni devono applicare il metodo sperimentale scientifico e/o la logica per trarre conclusioni o risolvere quesiti.</p> <p>Metodologie:</p> <p>presentazione della situazione gioco, confronto a</p>
Data inizio prevista	03/10/2022
Data fine prevista	30/06/2023
Tipo Modulo	Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM)
Sedi dove è previsto il modulo	TOIC8AQ00L TOMM8AQ01N

Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: SCIENZE MATEMATICHE IN GIOCO

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in materia di cittadinanza

Titolo: CRESCIAMO NEL DEBATE COME CITTADINI ATTIVI

Dettagli modulo

Titolo modulo	CRESCIAMO NEL DEBATE COME CITTADINI ATTIVI
Descrizione modulo	Il debate è un confronto di opinioni, regolato da modalità specifiche tra interlocutori che sostengono una tesi a favore e una contro. La metodologia didattica prevede che la posizione a favore o contro possa essere anche non condivisa dai partecipanti, che devono essere in grado di portare le argomentazioni adeguate, con regole di tempo e di correttezza, senza pregiudizi e prevaricazioni, nell'ascolto e nel rispetto delle opinioni altrui, dimostrando di possedere flessibilità mentale e apertura alle altrui visioni e posizioni. Gli esercizi di documentazione ed elaborazione critica del laboratorio, che i ragazzi svolgono per preparare un debate, insegnano loro l'importanza dell'imparare a imparare e del lifelong learning, perché nella società della conoscenza occorre costruire, gestire e aggiornare il proprio sapere in un mondo complesso. Per questo anche in ambito professionale la comunicazione e la gestione dei conflitti sono tecniche da imparare. Sostenere un dibattito ben regolato è una competenza chiave.
Data inizio prevista	03/10/2022
Data fine prevista	30/06/2023
Tipo Modulo	Competenza in materia di cittadinanza
Sedi dove è previsto il modulo	TOIC8AQ00L TOMM8AQ01N
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: CRESCIAMO NEL DEBATE COME CITTADINI ATTIVI

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
Titolo: CRESCIAMO SPORTIVAMENTE - Scuola Primaria

Dettagli modulo

Dettagli modulo	
Titolo modulo	CRESCIAMO SPORTIVAMENTE - Scuola Primaria
Descrizione modulo	<p>L'impatto che l'attività sportiva ha sui giovani è ampiamente sottovalutato e lo è ancora di più se si considerano gli effetti positivi, in termini di riabilitazione e recupero della socializzazione, che l'attività sportiva svolge sulle persone disabili e in condizione di svantaggio sociale. Per quanto possibile, le attività saranno a contatto con l'ambiente naturale.</p> <p>La proposta didattica, che sarà svolta nel rispetto delle norme anti-Covid, intende favorire attraverso le pratiche motorie e sportive il miglioramento del livello di socializzazione, la riduzione dello stress e dell'ansia attraverso il movimento corporeo, favorire la percezione dell'altro, insegnando a leggere i movimenti degli avversari, a comprenderne le intenzioni e a regolarsi di conseguenza. In ogni caso, nella scelta dello sport è necessario iniziare dagli interessi del bambino o dell'adolescente.</p> <p>Contenuti: Padroneggiare le capacità coordinative adattandole alle situazioni richieste dal gioco in forma originale e creativa, proponendo anche varianti Saper realizzare strategie di gioco, mettere in atto comportamenti collaborativi e partecipare in forma propositiva alle scelte della squadra Saper gestire in modo consapevole le situazioni competitive in gara e non</p> <p>Metodologie: Flipped classroom Peer education Cooperative Learning Attività laboratoriale</p> <p>Risultati attesi: Aumento livello socializzazione Aumento capacità di rispettare le regole di gioco e di gruppo Miglioramento delle abilità tecnico-tattiche Miglioramento dei risultati scolastici</p>
Data inizio prevista	03/10/2022
Data fine prevista	30/06/2023
Tipo Modulo	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale

Sedi dove è previsto il modulo	TOEE8AQ01P TOEE8AQ02Q TOEE8AQ03R TOEE8AQ04T
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: CRESCIAMO SPORTIVAMENTE - Scuola Primaria

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
Titolo: LET'S PLAY TEATRO! - Scuola Primaria

Dettagli modulo

Titolo modulo	LET'S PLAY TEATRO! - Scuola Primaria

Descrizione modulo	<p>Le attività del laboratorio mirano a stimolare la creatività come percorso personale di ciascuno, come scambio di idee, di apprendimento e di integrazione sociale. I partecipanti saranno coinvolti nella scoperta dell'arte quale unione di teatro, musica e danza attraverso la preparazione e realizzazione di uno spettacolo.</p> <p>Il laboratorio rappresenterà il modello privilegiato di approccio al teatro, superando il tradizionale modello di lavoro in classe, realizzando atelier per l'organizzazione delle attività in gruppi flessibili e operanti tra loro.</p> <p>Nel laboratorio si svolgeranno attività di lettura, interpretazione, manipolazione di testi; ideazione e scrittura del copione; recitazione di testi; realizzazione di pannelli scenografici con l'uso di tecniche e materiali vari; scelta dei costumi.</p> <p>Obiettivi formativi: Conoscere ed usare i linguaggi verbali e non verbali; Sviluppare il rapporto del bambino con lo spazio, la voce e l'espressività corporea; Stimolare l'immaginazione; Ricreare le atmosfere attraverso il mondo emotivo e sensoriale del bambino.</p> <p>Contenuti: Realizzazione di una performance basata su un copione selezionato e riadattato in lingua inglese dall'insegnante.</p> <p>Metodologie innovative utilizzate: L'adozione di approcci didattici innovativi sarà supportata dalle nuove tecnologie e dalle risorse di apprendimento disponibili on line. Saranno realizzati percorsi guidati di ricerca e selezione di informazioni da Internet e, a tal fine, gli ambienti di apprendimento saranno ristrutturati per la fruizione dei contenuti digitali.</p>
Data inizio prevista	03/10/2022
Data fine prevista	30/06/2023
Tipo Modulo	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
Sedi dove è previsto il modulo	TOEE8AQ01P TOEE8AQ02Q TOEE8AQ03R TOEE8AQ04T
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: LET'S PLAY TEATRO! - Scuola Primaria

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale

Titolo: MUSICALMENTE INSIEME

Dettagli modulo

Titolo modulo	MUSICALMENTE INSIEME
Descrizione modulo	L'esperienza musicale precoce permette agli studenti di sviluppare la capacità di pensare musicalmente durante l'ascolto o l'esecuzione musicale. Attraverso i suoni di un brano musicale ascoltato o eseguito, si riesce a richiamare nella mente la musica ascoltata poco o molto tempo prima, predire, durante l'ascolto, i suoni che ancora devono venire, cantare una musica nella testa, 'ascoltarla' nella testa mentre si legge o si scrive uno spartito, improvvisare con la voce o con uno strumento. Proprio come lo sviluppo del linguaggio, l'intelligenza musicale può essere favorita attraverso specifiche attività, che saranno svolte durante il laboratorio. La musica, inoltre, è fondamentale per contrastare ansie e paure e permette agli studenti di allontanare i sentimenti negativi, contribuendo allo sviluppo emotivo e alle competenze affettive.
Data inizio prevista	03/10/2022
Data fine prevista	30/06/2023
Tipo Modulo	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
Sedi dove è previsto il modulo	TOIC8AQ00L TOMM8AQ01N
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: MUSICALMENTE INSIEME

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale

Titolo: L'ARTE DELLE COSE TRA IMMAGINI E CODICI

Dettagli modulo

Titolo modulo	L'ARTE DELLE COSE TRA IMMAGINI E CODICI
---------------	---

Descrizione modulo	<p>Breve descrizione: gli alunni potranno vivere un ambiente didattico laboratoriale dinamico con un taglio progettuale collaborativo. Gli alunni della scuola secondaria di primo grado potranno lavorare in un ambiente di apprendimento in cui l'immagine e i codici verranno coniugati all'unisono per offrire molteplici possibilità creative, utilizzando strumenti digitali e piattaforme formative cooperative in cui condividere la formazione e il momento di crescita. Il codice e l'immagine saranno il focus della narrazione creativa e nei vari momenti si svilupperanno progetti concreti specifici in cui emergerà un messaggio che diventerà il tema del racconto.</p> <p>Competenze sociali e civiche: saper lavorare in gruppo rispettando e valorizzando il lavoro cooperativo.</p> <p>Competenze digitali: attività? laboratoriali atte a rendere gli alunni ricercatori di dati e produttori di materiale digitale.</p> <p>Competenze di spirito di iniziativa ed imprenditorialità?: progettare e pianificare, time management, suddivisione di ruoli, prendere decisioni, agire correttamente in autonomia e con flessibilità?.</p> <p>Obiettivi formativi: conoscere e utilizzare i principali strumenti multimediali; saper comprendere e utilizzare una sequenza di istruzioni; saper comprendere e utilizzare termini specifici; acquisire le nozioni fondamentali sull'utilizzo delle tecnologie dell'informazione e della comunicazione; programmare ambienti digitali e elaborare semplici istruzioni.</p> <p>Contenuti: Fotografia Editing Coding Robotica</p> <p>Metodologie: Cooperative learning Circle time</p>
Data inizio prevista	03/10/2022
Data fine prevista	30/06/2023
Tipo Modulo	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
Sedi dove è previsto il modulo	TOIC8AQ00L TOMM8AQ01N
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: L'ARTE DELLE COSE TRA IMMAGINI E CODICI

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €

Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale

Titolo: THEATRE AU COLLEGE

Dettagli modulo

Titolo modulo	THEATRE AU COLLEGE
Descrizione modulo	<p>Le attività del laboratorio mirano a stimolare la creatività come percorso personale di ciascuno, come scambio di idee, di apprendimento e di integrazione sociale. I partecipanti saranno coinvolti nella scoperta dell'arte quale unione di teatro, musica e danza attraverso la preparazione e realizzazione di uno spettacolo.</p> <p>Il laboratorio rappresenterà il modello privilegiato di approccio al teatro, superando il tradizionale modello di lavoro in classe, realizzando atelier per l'organizzazione delle attività in gruppi flessibili e operanti tra loro.</p> <p>Nel laboratorio si svolgeranno attività di lettura, interpretazione, manipolazione di testi; ideazione e scrittura del copione; recitazione di testi; realizzazione di pannelli scenografici con l'uso di tecniche e materiali vari; scelta dei costumi.</p> <p>Obiettivi formativi: Conoscere ed usare i linguaggi verbali e non verbali; Sviluppare il rapporto del bambino con lo spazio, la voce e l'espressività corporea; Stimolare l'immaginazione; Ricare le atmosfere attraverso il mondo emotivo e sensoriale del bambino.</p> <p>Contenuti: Realizzazione di una performance basata su un copione selezionato e riadattato in lingua francese dall'insegnante.</p> <p>Metodologie innovative utilizzate: L'adozione di approcci didattici innovativi sarà supportata dalle nuove tecnologie e dalle risorse di apprendimento disponibili on line. Saranno realizzati percorsi guidati di ricerca e selezione di informazioni da Internet e, a tal fine, gli ambienti di apprendimento saranno ristrutturati per la fruizione dei contenuti digitali.</p>
Data inizio prevista	03/10/2022
Data fine prevista	30/06/2023
Tipo Modulo	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
Sedi dove è previsto il modulo	TOIC8AQ00L TOMM8AQ01N
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: THEATRE AU COLLEGE

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
Titolo: SVAGHIAMOCI ATTIVAMENTE CON PING PONG E CALCIOBALILLA

Dettagli modulo

Titolo modulo	SVAGHIAMOCI ATTIVAMENTE CON PING PONG E CALCIOBALILLA
Descrizione modulo	<p>In età scolare praticare sport e soprattutto sport di squadra fa bene per migliorare lo stato emotivo dei bambini e degli adolescenti. Si cresce anche attraverso la capacità di gioire insieme per una vittoria e di soffrire insieme e di supportarsi ed aiutarsi dopo una sconfitta. Questo allenamento alla gestione e partecipazione al gruppo aiuta di conseguenza a gestire meglio i piccoli conflitti che si presentano nel vivere quotidiano e ad affrontare i problemi con più ottimismo. Il laboratorio, che sarà svolto in linea con le norme anti-Covid vigenti, intende rafforzare la possibilità per tutti i bambini e adolescenti di praticare con divertimento e soddisfazione uno sport anche nei casi in cui non si è propriamente portati per quella disciplina per la relazione positiva che il gioco di squadra può dare.</p> <p>Contenuti: Padroneggiare le capacità coordinative adattandole alle situazioni richieste dal gioco in forma originale e creativa, proponendo anche varianti Saper realizzare strategie di gioco, mettere in atto comportamenti collaborativi e partecipare in forma propositiva alle scelte della squadra Conoscere e applicare correttamente il regolamento tecnico dello sport praticato assumendo anche il ruolo di arbitro Saper gestire in modo consapevole le situazioni competitive in gara e non</p> <p>Metodologie: Flipped classroom Peer education Cooperative Learning Attività laboratoriale</p> <p>Risultati attesi: Aumento livello socializzazione Aumento capacità di rispettare le regole di gioco e di gruppo Miglioramento delle abilità tecnico-tattiche Miglioramento dei risultati scolastici</p>
Data inizio prevista	03/10/2022
Data fine prevista	30/06/2023
Tipo Modulo	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale

Sedi dove è previsto il modulo	TOIC8AQ00L TOMM8AQ01N
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: SVAGHIAMOCI ATTIVAMENTE CON PING PONG E CALCIOBALILLA

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
Titolo: GIOCHIAMO A HIT BALL

Dettagli modulo

Titolo modulo	GIOCHIAMO A HIT BALL

Descrizione modulo	<p>In età scolare praticare sport e soprattutto sport di squadra fa bene per migliorare lo stato emotivo dei bambini e degli adolescenti. Si cresce anche attraverso la capacità di gioire insieme per una vittoria e di soffrire insieme e di supportarsi ed aiutarsi dopo una sconfitta. Questo allenamento alla gestione e partecipazione al gruppo aiuta di conseguenza a gestire meglio i piccoli conflitti che si presentano nel vivere quotidiano e ad affrontare i problemi con più ottimismo. Il laboratorio, che sarà svolto in linea con le norme anti-Covid vigenti, intende rafforzare la possibilità per tutti i bambini e adolescenti di praticare con divertimento e soddisfazione uno sport anche nei casi in cui non si è propriamente portati per quella disciplina per la relazione positiva che il gioco di squadra può dare.</p> <p>Contenuti: Padroneggiare le capacità coordinative adattandole alle situazioni richieste dal gioco in forma originale e creativa, proponendo anche varianti Saper realizzare strategie di gioco, mettere in atto comportamenti collaborativi e partecipare in forma propositiva alle scelte della squadra Conoscere e applicare correttamente il regolamento tecnico dello sport praticato assumendo anche il ruolo di arbitro Saper gestire in modo consapevole le situazioni competitive in gara e non</p> <p>Metodologie: Flipped classroom Peer education Cooperative Learning Attività laboratoriale</p> <p>Risultati attesi: Aumento livello socializzazione Aumento capacità di rispettare le regole di gioco e di gruppo Miglioramento delle abilità tecnico-tattiche Miglioramento dei risultati scolastici</p>
Data inizio prevista	03/10/2022
Data fine prevista	30/06/2023
Tipo Modulo	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
Sedi dove è previsto il modulo	TOIC8AQ00L TOMM8AQ01N
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: GIOCHIAMO A HIT BALL

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale

Titolo: SOGNANDO IL MONDO CON LA PALLA IN TESTA

Dettagli modulo

Titolo modulo	SOGNANDO IL MONDO CON LA PALLA IN TESTA
Descrizione modulo	<p>In età scolare praticare sport e soprattutto sport di squadra fa bene per migliorare lo stato emotivo dei bambini e degli adolescenti. Si cresce anche attraverso la capacità di gioire insieme per una vittoria e di soffrire insieme e di supportarsi ed aiutarsi dopo una sconfitta. Questo allenamento alla gestione e partecipazione al gruppo aiuta di conseguenza a gestire meglio i piccoli conflitti che si presentano nel vivere quotidiano e ad affrontare i problemi con più ottimismo. Il laboratorio, che sarà svolto in linea con le norme anti-Covid vigenti, intende rafforzare la possibilità per tutti i bambini e adolescenti di praticare con divertimento e soddisfazione uno sport anche nei casi in cui non si è propriamente portati per quella disciplina per la relazione positiva che il gioco di squadra può dare.</p> <p>Contenuti:</p> <p>Padroneggiare le capacità coordinative adattandole alle situazioni richieste dal gioco in forma originale e creativa, proponendo anche varianti</p> <p>Saper realizzare strategie di gioco, mettere in atto comportamenti collaborativi e partecipare in forma propositiva alle scelte della squadra</p> <p>Conoscere e applicare correttamente il regolamento tecnico dello sport praticato assumendo anche il ruolo di arbitro</p> <p>Saper gestire in modo consapevole le situazioni competitive in gara e non</p> <p>Metodologie:</p> <p>Flipped classroom</p> <p>Peer education</p> <p>Cooperative Learning</p> <p>Attività laboratoriale</p> <p>Risultati attesi:</p> <p>Aumento livello socializzazione</p> <p>Aumento capacità di rispettare le regole di gioco e di gruppo</p> <p>Miglioramento delle abilità tecnico-tattiche</p> <p>Miglioramento dei risultati scolastici</p>
Data inizio prevista	03/10/2022
Data fine prevista	30/06/2023
Tipo Modulo	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
Sedi dove è previsto il modulo	TOIC8AQ00L TOMM8AQ01N
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: SOGNANDO IL MONDO CON LA PALLA IN TESTA

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
------------	---------------	------------------	-----------------	----------	-------------	--------------

Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale

Titolo: ULTIMATE: GIOCO DI FAIR PLAY

Dettagli modulo

Titolo modulo	ULTIMATE: GIOCO DI FAIR PLAY
Descrizione modulo	<p>In età scolare praticare sport e soprattutto sport di squadra fa bene per migliorare lo stato emotivo dei bambini e degli adolescenti. Si cresce anche attraverso la capacità di gioire insieme per una vittoria e di soffrire insieme e di supportarsi ed aiutarsi dopo una sconfitta. Questo allenamento alla gestione e partecipazione al gruppo aiuta di conseguenza a gestire meglio i piccoli conflitti che si presentano nel vivere quotidiano e ad affrontare i problemi con più ottimismo. Il laboratorio, che sarà svolto in linea con le norme anti-Covid vigenti, intende rafforzare la possibilità per tutti i bambini e adolescenti di praticare con divertimento e soddisfazione uno sport anche nei casi in cui non si è propriamente portati per quella disciplina per la relazione positiva che il gioco di squadra può dare.</p> <p>Contenuti: Padroneggiare le capacità coordinative adattandole alle situazioni richieste dal gioco in forma originale e creativa, proponendo anche varianti Saper realizzare strategie di gioco, mettere in atto comportamenti collaborativi e partecipare in forma propositiva alle scelte della squadra Conoscere e applicare correttamente il regolamento tecnico dello sport praticato assumendo anche il ruolo di arbitro Saper gestire in modo consapevole le situazioni competitive in gara e non</p> <p>Metodologie: Flipped classroom Peer education Cooperative Learning Attività laboratoriale</p> <p>Risultati attesi: Aumento livello socializzazione Aumento capacità di rispettare le regole di gioco e di gruppo Miglioramento delle abilità tecnico-tattiche Miglioramento dei risultati scolastici</p>
Data inizio prevista	03/10/2022
Data fine prevista	30/06/2023
Tipo Modulo	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
Sedi dove è previsto il modulo	TOIC8AQ00L TOMM8AQ01N
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado

Numero ore	30
------------	----

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: ULTIMATE: GIOCO DI FAIR PLAY

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Riepilogo candidatura

Sezione: Riepilogo

Riepilogo progetti

Progetto	Costo
NUOVAMENTE INSIEME... SI RIPARTE!	€ 66.066,00
TOTALE PROGETTO	€ 66.066,00

Avviso	33956 del 18/05/2022 - FSE- Socialità, apprendimenti, accoglienza(Piano 1079536)
Importo totale richiesto	€ 66.066,00
Massimale avviso	€ 70.000,00
Num. Prot. Delibera collegio docenti	
Data Delibera collegio docenti	-
Num. Prot. Delibera consiglio d'istituto	
Data Delibera consiglio d'istituto	-
Data e ora inoltro	27/05/2022 14:35:08
Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei	Sì

Riepilogo moduli richiesti

Sottoazione	Modulo	Importo	Massimale
10.2.2A - Competenze di base	Competenza multilinguistica: <u>LET'S PLAY THEATRE</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM): <u>DA GRANDE VOGLIO FARE LO SCIENZIATO!</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM): <u>SCIENZE MATEMATICHE IN GIOCO</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di cittadinanza: <u>CRESCIAMO NEL DEBATE COME CITTADINI ATTIVI</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale: <u>CRESCIAMO SPORTIVAMENTE - Scuola Primaria</u>	€ 5.082,00	

10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale: <u>LET'S PLAY TEATRO! - Scuola Primaria</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale: <u>MUSICALMENTE INSIEME</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale: <u>L'ARTE DELLE COSE TRA IMMAGINI E CODICI</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale: <u>THEATRE AU COLLEGE</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale: <u>SVAGHIAMOCI ATTIVAMENTE CON PING PONG E CALCIOBALILLA</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale: <u>GIOCHIAMO A HIT BALL</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale: <u>SOGNANDO IL MONDO CON LA PALLA IN TESTA</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale: <u>ULTIMATE: GIOCO DI FAIR PLAY</u>	€ 5.082,00	
	Totale Progetto "NUOVAMENTE INSIEME... SI RIPARTE!"	€ 66.066,00	
	TOTALE CANDIDATURA	€ 66.066,00	€ 70.000,00